

ОПИСАНИЕ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ ХРАНЕНИЯ ИСХОДНОГО ТЕКСТА И ОБЪЕКТНОГО КОДА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, А ТАКЖЕ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ КОМПИЛЯЦИИ ИСХОДНОГО ТЕКСТА В ОБЪЕКТНЫЙ КОД ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Оглавление

Краткое описание	2
Игровой сервер	2
Master server	2
Client	2
Administration/Web/Другое	3
Языки программирования	3

Краткое описание

Весь программный код программного обеспечения «Warspear online 2.0» (далее – «ПО»), написанный сотрудниками компании, хранится на физическом сервере, находящимся в офисе ООО «Айгринд» (236040, г. Калининград, ул. Университетская, 2В).

В разработке продукта используются сторонние библиотеки, некоторые из этих библиотек скачиваются с удаленных репозиториев за пределами России.

Игровой сервер

1. Весь написанный код сервера ПО и все библиотеки хранятся в офисе ООО «Айгринд» (236040, г. Калининград, ул. Университетская, 2В).

2. Для разработки и сборки используются следующие программные средства:

- Microsoft Visual Studio 2017 (v141 toolchain)

Master server

1. Весь написанный код сервера ПО хранится в офисе ООО «Айгринд» (236040, г. Калининград, ул. Университетская, 2В).

2. Для работы с библиотеками используется сервис NuGet

3. Для сборки используются средства Microsoft Build Tools

4. Для разработки используются следующие программные средства:

- Microsoft Visual Studio 2017

Client

1. Весь написанный код клиентского приложения ПО хранится в офисе ООО «Айгринд» (236040, г. Калининград, ул. Университетская, 2В).

2. Платформы, которые поддерживаются игровым клиентом:

- Android
- Linux
- Windows

3. SDK, используемые в клиентском приложении:

- AppsFlyer tracking analytics – аналитика
- Crashlytics (Google) - аналитика и крашлитика
- Digital Turbine – офервольная реклама
- Yandex AppMetrica – аналитика



Administration/Web/Другое

1. В продакшн среде Debian Linux 11 (<https://www.debian.org/distrib/>) используется для:
 - А. для серверов БД MySQL Community Server 5.7 (<https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>)
 - В. для серверов БД Clickhouse-Server (open source версия) (<https://clickhouse.com/clickhouse>)
2. В продакшн среде Microsoft Windows Server 2012 R2 используется для:
 - С. для работы сервера игровой логики
 - Д. для работы сервер авторизации (Master-сервер)
3. Помимо этого у нас используется технология виртуализации Microsoft Windows Hyper-V:
 - Е. для работы сайта игры
 - Ф. сервиса мониторинга
 - Г. сервера бэкапов

Языки программирования

- 1) основной - C++/#,
- 2) вспомогательные - Java